


УТВЕРЖДАЮ:
Председатель профсоюза
«Профалмаз»


К.Б. Дегтярев
2023г.



ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении спортивного ориентирования по городу Мирный
Профсоюза «Профалмаз»
«Проф-Квест Мир Труд Май!»
среди членов профсоюза,
посвященный Году труда в Республике Саха (Якутия)**

г. Мирный
2023 г.

1. Общие положения.

1.1 Настоящее Положение является документом, регламентирующим проведение спортивного ориентирования «Проф-квест Мир Труд Май!», посвященный Году труда в Республике Саха (Якутия), а также является *официальным приглашением к участию*.

2. Цели, задачи и принцип игры.

2.1 «Проф-квест Мир Труд Май!» - командная игра, включающая в себя соревнование по городскому ориентированию, актерские и ролевые уровни, экстремальные и логические задания.

2.2 Принимать участие в игре могут неограниченное количество команд от первичной профсоюзной организации или сборные команды (от нескольких ППО), состоящие из работников структурных подразделений АК «АЛРОСА», ДО и бюджетных организаций являющиеся членами Профсоюза «Профалмаз».

2.3 В состав каждой команды входят от 2 до 5 игроков (капитан команды и участники).

2.4 Целью игры является последовательное выполнение заданий в течение времени, отведенного на игру. Задания представляют собой головоломки, зашифрованный текст, по которому можно отгадать некоторое место в городе и/или действия которые должны произвести игроки.

2.5 Принципы игры

- принцип честной игры (запрещается мешать и помогать соперникам);
- принцип самостоятельного выполнения заданий каждой командой;
- принцип обособленности организатора от команд и/или отдельных игроков.

3. Руководство и организация.

3.1 Организация и проведение спортивного ориентирования возлагается на Профсоюз «Профалмаз».

3.2 Финансирование призового фонда спортивного ориентирования проводится за счет средств Профсоюза «Профалмаз».

4. Регистрация команд

4.1 Участие и регистрация в игре является добровольной.

4.2 Заявки на участие в соревнованиях подаются в срок до 30.04.2023 г. включительно по электронной почте YakukhnovaKA@alrosa.ru (Якухнова Кристина Алексеевна). Заявки визируются председателем ППО по месту работы. Образец заявки прилагается (Приложение 1).

4.3 Регистрация команды на старте проходит после передачи организаторам заполненного командного соглашения (Приложение 2).

4.4 Регистрация команды может быть аннулирована, если выяснится, что команда сообщила недостоверные данные.

4.5 Участники команды, подавая заявку на регистрацию через своего капитана, подтверждают свою осведомленность о правилах игры, согласие на хранение и обработку персональных данных, указанных в заявке (ФИО, дата рождения и т.д.). Капитан, подавая заявку на игру, подтверждает ознакомление с положением и обязуется проинструктировать всех членов своей команды.

5. Порядок проведения игры

5.1 Игра проводится 01 мая 2023 в г. Мирном, время проведения с 11.00 до 20.00 ч.

5.2 Форма одежды и обувь должна быть теплой, удобной для походных условий.

5.3. Командная форма должна быть единая, приуроченная к Году труда в Республике Саха (Якутия)

5.3 Для обозначения команд необходимо иметь у каждого члена команды именную бейдж, с указанием наименования ППО, названия команды, фамилии и имени.

5.4 28 апреля 2023 года на собрании в 18.00 час. в здании Корпоративного университета (ул. Ленина, д.4/1) командам сообщаются время проведения игры, дополнительные принадлежности, которые будут необходимы на протяжении игры для выполнения заданий. Также объявляется территория проведения текущей игры. Объявляется дополнительная информация, необходимая для успешного выполнения уровней.

6. Условия проведения игры

6.1. Все команды, участвующие в игре, получают одни и те же задания, в разной последовательности.

6.2. Условием выполнения задания является получение (нахождение) кода, состоящего из цифр и букв 0105ППО, который передается организатору (пример написания кода: 0105ППО123). Цвет написания кода - черным и белым маркером или стикеры, в случае порчи стикера написанного кода, команде присуждается штрафное время в размере в 60 минут.

6.3. Если все требуемые коды сообщены верно, организатор переводит команду на следующий уровень — даёт следующее задание.

6.4. Через 30 минут после получения каждого задания команда получает подсказку. Если игроки не сообщили верного кода в течение часа, задание считается невыполненным, и команде начисляется штрафное время в размере 30 минут.

6.5. Некоторые задания предусматривают возможность получения бонусного времени (оговаривается в задании/или на задании).

6.6. После того как все команды выполнили все уровни игры проводится брифинг, на котором подводятся итоги игры и награждаются победители.

6.7. Места между командами распределяются в соответствии с суммарным временем, проведенным командой на заданиях с учетом штрафного времени и бонусов.

6.8. В случае не прохождения уровня по причине форс-мажора, команде выдается следующий уровень. Время прохождения снятого уровня устанавливается путем вычисления среднего времени, проведенного всеми командами на данном уровне.

7. Коды сложности

7.1. Сложность прохождения того или иного уровня определяется организатором по шкале от 1 до 3+ и указывается в задании:

Код сложности 1 - не опасно на уровне глаз;

Код сложности 2 - средняя сложность, либо сложность на месте, где находится код, необходимость применения некоторых физических усилий (например: залезть на высоту около 2 метров, спуститься по лестнице);

Код сложности 2+ - все, что включено в код сложности 2, а также необходимо дополнительное внимание на уровне.

Код сложности 3 - место потенциально может быть опасно для жизни и здоровья, для того чтобы найти код участники Команд должны проявить максимальную осторожность. Место может быть страшным из-за своей специфики: например, заброшенные здания, подвалы...

Код сложности 3+ - все, что включено в код сложности 3, а также необходимо предельное внимание на уровне.

7.2. В некоторых случаях в заданиях есть дополнительные указания (соблюдайте тишину, будьте вежливы...). Не выполнение этих условий может привести к тому, что уровень будет снят с общего зачета, а команда, нарушившая данные указания, получит штраф.

7.3. Участники игры вправе отказаться от выполнения любого задания в игре, если считают, что его выполнение невозможно без нарушения законов или существует опасность для здоровья.

8. Штрафы

8.1. Сообщения о наложении штрафов на конкретную команду и их причины объявляются на сборе капитанов и/или при объявлении результатов.

8.2. Штраф налагается путем назначения дополнительного времени.

8.3. За незначительные нарушения команда получает от 10 до 30 минут штрафного времени. Точное штрафное время определяется судьями.

8.4. За нарушения, связанные с нарушением принципа самостоятельного выполнения уровня, в том числе слежка за игроками других команд, команда-нарушитель получает от 30 до 90 минут штрафного времени.

8.5. В отдельных заданиях подразумевается начисление штрафных минут за невыполнение условий уровня. Об этом сообщается дополнительно.

8.6. За нарушение законов Российской Федерации каждый участник несет личную ответственность в соответствии с действующим законодательством.

8.7. За грубое нарушение правил ПДД, организатор может оштрафовать команду на 30 минут. В особых случаях, которые дискредитируют имидж игры, организатор имеет право дисквалифицировать команду.

8.8. За невозможность подтвердить наличие команды на месте при осуществлении проверочных мероприятий любого типа - добавление штрафного времени, но не менее 30 минут.

8.9. Некорректное поведение команды во время игры, оскорбляющее других игроков, организаторов - добавление штрафного времени, но не менее 30 минут.

8.10. Дисквалификация результатов команды применяется в случаях:

- попытка несанкционированного доступа к игровой системе;
- умышленная порча кодов и указателей, как персональных, так и общих;
- создание ложных кодов и указателей;
- создание умышленных препятствий другим командам с целью задержать выполнение ими заданий;
- получение информации о содержании игры и/или кодов путем иным, кроме самостоятельного выполнения очередного задания, если данное нарушение касается более одного уровня;
- сообщение организатору ложной/сфабрикованной информации с целью повлиять на ход/результаты игры;
- сообщение другим командам ложной/сфабрикованной информации со ссылкой на организатора или от чужого имени;
- участие в игре с численностью более 5 игроков в команде.

8.11. Наказания за иные нарушения определяются организатором дополнительно.

9. Результаты игры

9.1. Побеждает команда, у которой суммарное время выполнения всех уровней минимально. При этом подразумевается, что команда не нарушила правил игры.

9.2. Итоговое время получается путем сложения времени, затраченного на выполнение каждого зачетного уровня, штрафного времени и вычитания бонусного времени.

9.3. Команды, занявшие 1, 2, 3 места получают дипломы и денежное вознаграждение в размере
1 место – 50 000 рублей;
2 место – 35 000 рублей;
3 место – 25 000 рублей.

9.4 Команды по результатам оценки организаторов также получают призы:

- за лучшую форму;
- за лучшее выполнение одного из заданий (повтори фото)
- команды награждаются утешительными призами.

9.5. Профсоюзом «Профалмаз» предусматривается дополнительный призы:

- «Самый молодой участник» - ЕПК Профсоюза «Профалмаз» - 3000 руб.
- «Самый опытный участник» - ЕПК Профсоюза «Профалмаз» - 3000 руб.

10. Форс-мажор

10.1. Форс-мажорной является ситуация, при которой команды ставятся в неравные условия выполнения одного и того же задания по причинам, не зависящим от пострадавших команд (то есть по вине других команд, организаторов, погодных условий и т.д.).

10.2. Если форс-мажор возник до прохождения уровня менее 60% команд, то принимается решение о снятии данного уровня с зачета.

10.3. Если форс-мажор возник после прохождения уровня 60% команд, то принимается решение о присуждении среднего времени выполнения уровня командам.

10.4. Организаторы, исходя из собственной специфики, могут использовать иные методы решения ситуаций, соблюдая при этом дух и принципы данных правил и игры в целом.

10.5. В экстренных случаях команды в ходе игры могут общаться с организаторами по телефону. К экстренным случаям также относятся несчастные случаи с игроками в ходе игры, требующие постороннего вмешательства. Главный судья Якушнова Кристина +79142528411.

10.6. В случаи остановки команда сотрудниками ДПС по вине команды (нарушение ПДД) отсечки считаться не будет.

11. Прочие условия

11.1. В качестве противовеса судейской коллегии может создаваться совет капитанов.

11.2. Решения судейской коллегии носят решающий характер.

Заявка

На участие в соревнованиях-ориентированиях
«Проф-квест Мир Труд Май!» 2023 г.

наименование предприятия

название команды

Марка автомобиля, гос номер

№ п/п	ФИО	Должность	Дата рождения	Номер профсоюзного билета	Согласие на обработку персональных данных/подпись
1					
2					
3					
4					
5					

В соответствии с требованиями статьи 9 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» подтверждаю свое согласие на обработку Профсоюзом «Профалмаз» моих персональных данных, представляемых в заявке.

Председатель ППО

подпись

/ _____ /

расшифровка

«__» _____ 2023 г.

М.П.

Капитан команды

подпись

/ _____ /

расшифровка

КОМАНДНОЕ СОГЛАШЕНИЕ
участников игры «Проф-квест Мир Труд Май!»

г. Мирный

« ____ » _____ 2023 г.

Я, капитан команды _____

(ФИО, название команды, подразделение)

ОТВЕЧАЮ за действие во время игры всех игроков своей команды перед Организатором.

ОБЯЗУЮСЬ ознакомить с правилами игры всех участников моей команды.

ГАРАНТИРУЮ истинность сведений, содержащихся в командном соглашении и подлинность подписей игроков.

СВЯЗЬ С КОМАНДОЙ:

Моб. телефон #1 _____ Моб. телефон #2 _____

Мы, игроки команды _____

(Название команды)

ВЫРАЖАЕМ ЖЕЛАНИЕ принять участие в игре «Проф-квест Мир Труд Май!» и подписываем данный документ в качестве необходимого условия участия в названной игре.

ПОДТВЕРЖДАЕМ:

- Знание и понимание правил игры «Проф-квест Мир Труд Май!»
- Полную осведомленность о существовании риска в ходе игры. За все, что может случиться в ходе игры, организаторы ответственность не несут.
- Физическую и моральную подготовку к участию в игре.

ОБЯЗУЕМСЯ:

- Самостоятельно отвечать за все действия, совершенные нами в ходе игры.
- Соблюдать действующее законодательство, а в случае его нарушения нести личную ответственность.
- Неотступно соблюдать правила данной игры.
- Соблюдать необходимые меры предосторожности в ходе игры. Ни при каких обстоятельствах не создавать ситуации, которые могут причинить вред участникам, организаторам или третьим лицам.
- Беспрекословно соблюдать все указания и требования Организатора во время игры.
- Соблюдать правила дорожного движения.

ОСОЗНАЕМ:

- Игра требует физического и умственного напряжения, что может привести к соответствующим значительным нагрузкам. В случае несоблюдения правил и несоблюдения мер предосторожности, возможны несчастные случаи. Мы в любой момент вправе отказаться от выполнения любого задания игры.
- Спорные вопросы, связанные с игрой и возникающие как до, так и после ее проведения, разрешаются Организатором с капитаном команды, который уполномочен принимать решение за всю команду.
- Все команды изначально поставлены в равные условия при выполнении заданий.
- Организатором может быть отказано в регистрации команды без объяснения причин отказа.

СОСТАВ КОМАНДЫ:

№	ФИО полностью	Дата рождения	Подпись (ознакомлен с правилами)
1			
2			
3			
4			
5			

«Проф-квест» 2023 г.

«Мир Труд Май!» на улицах Мирного

Название команды _____

Подразделение _____

№ п/п	№ задания	Бонус/штраф	Код	Время
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				

Дополнительные принадлежности для выполнения задания:

Данный лист выдается на собрании, также на игру иметь планшет и карандаш).

Дополнительная информация будет объявлена на собрании перед игрой.